

Guide de l'utilisateur du programme

AUTORUN CREATOR

Par

SoftChris



Sommaire d'Autorun Creator

BIENVENUE DANS L'AIDE D'AUTORUN CREATOR	3
GUIDE DU FICHIER AUTORUN.INF	4
I) LA CLE OPEN :	4
II) LA CLE SHELLEXECUTE :	4
III) LA CLE ICON :	5
IV) LA CLE LABEL :	5
V) LA CLE SHELL :	6
VI) QUELQUES EXEMPLES DE FICHIERS AUTORUN.INF :	6
CREER UN NOUVEAU FICHIER	8
OUVRIR UN FICHIER EXISTANT	9
ENREGISTRER LE FICHIER	10
ENREGISTRER LE FICHIER SOUS UN NOUVEAU NOM	11
IMPRIMER	12
AJOUTER DES FICHIERS ET DES INFORMATIONS AU FICHIER	13
I) AJOUT DU PROGRAMME OU FICHIER DEVANT DEMARRER AUTOMATIQUEMENT :	13
II) AJOUT DE L'ICONE :	13
III) AJOUT DU LABEL :	14
IV) AJOUT DE MENUS CONTEXTUELS :	14
OPTIONS DU PROGRAMME	15
I) UTILISER LE CHEMIN RELATIF PAR RAPPORT A L'ENREGISTREMENT DU FICHIER "AUTORUN.INF" :	15
II) LORSQUE LE FICHIER N'EST PAS UN EXECUTABLE :	15
SI LE CD-ROM NE S'EXECUTE PAS AUTOMATIQUEMENT DANS WINDOWS XP	17
DESINSTALLER AUTORUN CREATOR	18
CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL POUR AUTORUN CREATOR ET START.EXE	19
INFORMATIONS SUR L'AUTEUR	20

Bienvenue dans l'aide d'Autorun Creator

Un Cd-rom à lancement automatique est réalisé en créant un fichier nommé "**autorun.inf**" à la racine du CD.

Si l'option "**Exécution automatique**" du lecteur de Cd-rom est activée, alors le système cherchera à exécuter une application ou un fichier dès qu'un CD sera détecté dans le lecteur, dans le cas contraire, le démarrage ne s'effectuera pas automatiquement mais il sera possible d'utiliser quelques commandes grâce au menu contextuel disponible en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la lettre du lecteur.

Le fichier "**autorun.inf**" va vous permettre donc de lancer un programme ou un fichier automatiquement mais aussi de changer l'icône du lecteur de CDRom, de modifier temporairement le nom du lecteur et de proposer des commandes supplémentaires dans le menu contextuel de ce lecteur.

Pour obtenir l'index de l'aide d'Autorun Creator, appuyez sur la touche "F1" ou depuis le menu "Aide", choisissez "Aide du programme".

Avant de créer votre premier fichier, consultez la documentation sur la structure de ce type de fichier.

Veuillez lire la licence accompagnant Autorun Creator.

Guide du fichier autorun.inf

Le fichier "**autorun.inf**" est un simple fichier texte dont l'extension a été modifiée en .INF, il comporte une section et des clés comme dans un fichier INI:

[section]
clé=valeur

Le fichier "**autorun.inf**" ne comporte qu'une section nommée :

[autorun]

Les différents clés sont :

open
shellexecute
icon
label
shell

I) La clé **open** :

La clé **open** permet de spécifier le programme à exécuter au lancement du CD-ROM. Ce programme doit être un exécutable, exemple :

open=logiciel.exe

Si le fichier se trouve dans un sous dossier, il faut le spécifier de cette façon :

open=dossier\logiciel.exe

Pour résumer, le fichier exécutable doit se trouver au même niveau que le fichier "**autorun.inf**" (racine du CD), si ce n'est pas le cas, on indique le chemin d'accès par rapport au fichier "**autorun.inf**" (sans saisir la lettre de lecteur) sauf si c'est un programme situé dans le dossier Windows ou Windows\System comme le "Notepad.exe", "Explorer.exe", "Calc.exe" auquel cas seul le nom du programme suffit, exemple pour lancer la calculatrice :

open=Calc.exe

Il est possible de lancer un programme en lui passant, en paramètre, le fichier à ouvrir :

open=notepad.exe fichier.txt
open=explorer.exe index.htm

II) La clé **shellexecute** :

Depuis les spécifications 5.0 (Windows 2000 et supérieur), il est possible de remplacer la clé **open** par **shellexecute**.

La valeur de la clé **open** doit être un fichier exécutable, si on veut lancer automatiquement un autre type de fichier, par exemple un fichier HTML, on doit faire précéder le nom de ce fichier par le programme qui sera en mesure de le lire, en l'occurrence, **Internet Explorer**. La ligne sera donc :

open=explorer.exe index.htm

Une autre alternative est de lancer un mini programme qui se chargera d'ouvrir le fichier par l'application qui lui est associée, les fichiers ***.txt** seront normalement ouvert par le **Notepad.exe**. Un tel lanceur est livré avec **Autorun Creator**, il se nomme **Start.exe** et se trouve dans le même répertoire d'installation qu'**Autorun Creator**. Lors de la création d'un fichier **autorun.inf**, si cette option est choisie, le lanceur **Start.exe** sera copié dans le dossier où est enregistré le fichier **autorun.inf**.

La clé **shellexecute** permet de passer outre les limitations de la clé **open**. Il est donc possible d'inscrire en valeur directement le nom d'un fichier quelconque, c'est le système d'exploitation (Windows 2000 et supérieur) qui se chargera de l'ouvrir en faisant appel à l'application associée à ce type de fichier, exemple :

shellexecute=index.htm

Pour le maximum de compatibilité avec les systèmes Windows, il est conseillé d'ouvrir un fichier exécutable par la clé **open**, les fichiers autres par la clé **open** et le lanceur Start.exe :

open=Start.exe "Mon fichier.htm"

Notez l'utilisation des guillemets pour les noms de fichiers composés.

III) La clé icon :

Nous pouvons changer l'icône par défaut du lecteur CD dans le Poste de Travail à l'aide de la clé **icon**.

Ce fichier peut-être une icône (*.ico), une DLL ou un EXE. Si c'est une DLL ou un EXE, on doit indiquer l'index de l'icône à utiliser en commençant par 0. Une virgule sépare le nom du fichier et l'index, exemple :

icon=mon_icone.ico

icon=install.exe, 0 (nous assignons la première icône du fichier install.exe)

icon=moricons.dll, 7 (nous assignons la 8ème icône du fichier moricons.dll)

open=dossier\logiciel.exe

Le fichier contenant l'icône doit se trouver au même niveau que le fichier "**autorun.inf**" (racine du CD), si ce n'est pas le cas, on indique le chemin d'accès par rapport au fichier "**autorun.inf**" (sans saisir la lettre de lecteur), exemple :

icon=images\mon_icone.ico

IV) La clé label :

La légende de l'icône représentant le lecteur CD sur le bureau peut aussi être personnalisée avec la clé **label**, exemple :

label=SoftChris Freeware

V) La clé shell :

Il est possible de personnaliser le menu contextuel qui apparaît lors du clic droit sur l'icône du CD.

Cette clé se divise en deux parties :

nom du menu et **texte** du menu à afficher
nom du menu et **action** associée

Syntaxe :

shell**nom du menu**=**Texte du menu à afficher**
shell**nom du menu****command**=**Programme à exécuter**

Une commande supplémentaire dans le menu contextuel se compose donc des deux clés ci-dessus.

exemple :

shell\Infos1=**A propos de**
shell\Infos1**command**=**Notepad.exe Lisez-moi.txt**

Cet exemple crée une ligne supplémentaire dans le menu contextuel (A propos de) et y associe le fichier "Lisez-moi.txt" ouvert par le Notepad.exe

Il est également possible d'associer un raccourci clavier à notre nouveau menu contextuel :

Ajouter le symbole **&** devant la lettre à associer au raccourci clavier (ALT + lettre), exemple :

shell\Infos1=**&A propos de**
shell\Infos1**command**=**Notepad.exe Lisez-moi.txt**

Le fichier à exécuter doit se trouver au même niveau que le fichier "**autorun.inf**" (racine du CD), si ce n'est pas le cas, on indique le chemin d'accès par rapport au fichier "**autorun.inf**" (sans saisir la lettre de lecteur) sauf si c'est un programme situé dans le dossier Windows ou Windows\System comme le "Notepad.exe", "Explorer.exe", "Calc.exe" auquel cas seul le nom du programme suffit, exemple pour lancer la calculatrice à partir du menu contextuel :

shell\Calcul=**&Calculatrice**
shell\Calcul**command**=**Calc.exe**

VI) Quelques exemples de fichiers autorun.inf :

Un autorun basique

[autorun]
open=setup.exe

ajout de l'icône

[autorun]
open=setup.exe
icon=mon icone.ico

Lancement d'un fichier texte + icône + label

```
[autorun]  
open=notepad.exe lisez-moi.txt  
icon=mon icone.ico  
label=SoftChris
```

Alternative 1

```
[autorun]  
open=Start.exe "lisez-moi.txt"  
icon=mon icone.ico  
label=SoftChris
```

Alternative 2

```
[autorun]  
shellexecute=lisez-moi.txt  
icon=mon icone.ico  
label=SoftChris
```

Complexe avec une entrée dans le menu contextuel

```
[autorun]  
open=setup.exe  
icon=images\img.dll, 2  
label=SoftChris  
shell\Infos1=&A propos de  
shell\Infos1\command=Notepad.exe help\Lisez-moi.txt
```

Créer un nouveau fichier

Commande : Menu Fichier - Nouveau fichier, CTRL+N.

Cette commande réinitialise toutes les zones de saisie à vide. Après un appel à cette fonction, vous devez enregistrer ce nouveau fichier afin de pouvoir utiliser les assistants de recherche de fichiers ou icônes.

Si un fichier est déjà ouvert avant d'appeler cette commande et si celui-ci a été modifié, un message vous demandera d'enregistrer les modifications avant de vider les zones de saisies.

Ouvrir un fichier existant

Commande : Menu Fichier - Ouvrir un fichier, CTRL+O.

Depuis la boîte "Ouvrir un fichier", sélectionnez le fichier voulu, validez par le bouton "Ouvrir" ou double-cliquez sur un élément de la liste.

Seul les fichiers se nommant "autorun.inf" peuvent être ouverts dans Autorun Creator. Si un fichier est déjà ouvert avant d'appeler cette commande et si celui-ci a été modifié, un message vous demandera d'enregistrer les modifications avant de charger le nouveau fichier.

Enregistrer le fichier

Commande : Menu Fichier - Enregistrer le fichier, CTRL+S.

Si le travail n'a pas été enregistré une fois, dans le cas d'un nouveau fichier, sélectionnez, dans la boîte standard d'enregistrement de fichiers, un emplacement où stocker le fichier autorun.inf.

L'emplacement de celui-ci ne doit pas être fait au hasard mais bien au premier niveau du dossier qui contient la compilation devant être gravé sur le CDR. L'emplacement de celui-ci va guider le travail des assistants d'ajouts de fichiers ou d'icônes. En effet, lors de la saisie du fichier devant être lancé au démarrage du CD, Autorun Creator trouvera automatiquement le chemin relatif si le fichier n'est pas à la racine du CD.

Si le fichier a déjà été enregistré (cas d'un nouveau fichier préalablement sauvegardé ou d'un fichier existant ouvert), l'appel de cette commande écrit directement les modifications dans le fichier existant.

Seul les fichiers se nommant "autorun.inf" peuvent être enregistrés par Autorun Creator.

Enregistrer le fichier sous un nouveau nom

Commande : Menu Fichier - Enregistrer le fichier sous...

Depuis la boîte standard d'enregistrement de fichiers, sélectionnez un emplacement où stocker celui-ci, acceptez le nom proposé par Autorun Creator, cliquez sur le bouton "Enregistrer".

Seul les fichiers se nommant "autorun.inf" peuvent être enregistrés par Autorun Creator. Si un fichier de même nom se trouve dans le dossier spécifié, un message d'avertissement est affiché, cliquez sur "Oui" pour écraser le fichier existant.

Imprimer

Commande : Menu Fichier - Imprimer, CTRL+P.

Utiliser cette commande pour imprimer le fichier autorun.inf.

Ajouter des fichiers et des informations au fichier

Commande : Menu Action.

Avant de créer votre premier fichier "**autorun.inf**", il est fortement conseillé de lire le guide du fichier autorun.

Il est possible d'appeler les commandes d'ajout des valeurs par le menu "**Action**" ou par les boutons situés à droite des zones de saisie. Dans les 3 premières zones, vous pouvez également saisir les valeurs directement sans utiliser les boîtes de sélections de fichiers. La lecture de la page dédiée aux options du programme est nécessaire pour paramétrer le comportement d'**Autorun Creator** lors de l'ajout des valeurs des deux premières zones.

Avant de compléter les valeurs, le fichier doit être enregistré dans le dossier qui contient la compilation qui sera gravée sur le CD. Il est bien entendu possible de travailler sur un fichier existant préalablement ouvert.

I) Ajout du programme ou fichier devant démarrer automatiquement :

Cliquez sur le bouton "**Programme**".

Depuis la fiche "**rechercher un fichier**", sélectionnez l'élément désiré et validez par le bouton "**Ouvrir**". Si le fichier ne se trouve pas au même niveau que le fichier "**autorun.inf**" et dans la mesure où la case "**Utiliser le chemin relatif par rapport à l'enregistrement du fichier autorun.inf**" de la fiche d'options du programme est cochée, **Autorun Creator** inscrira automatiquement le chemin d'accès, relatif par rapport à la position de l'**autorun.inf**, devant le nom du fichier choisit.

Si le fichier n'est pas un exécutable, un fichier ***.html** par exemple, et suivant le choix effectué dans la fiche options du programme, le fait de cliquer sur le bouton "**Ouvrir**" peut amener **Autorun Creator** à copier automatiquement le fichier "**Start.exe**" dans le même répertoire que le fichier "**autorun.inf**". Il est fortement recommandé de relire le guide du fichier autorun, à l'article qui traite de la **clé shellexecute**.

II) Ajout de l'icône :

Cliquez sur le bouton "**Icône**".

Depuis la fiche "**rechercher un fichier**", sélectionnez l'élément désiré et validez par le bouton "**Ouvrir**". Si le fichier ne se trouve pas au même niveau que le fichier "**autorun.inf**" et dans la mesure où la case "**Utiliser le chemin relatif par rapport à l'enregistrement du fichier autorun.inf**" de la fiche d'options du programme est cochée, **Autorun Creator** inscrira automatiquement le chemin d'accès, relatif par rapport à la position de l'**autorun.inf**, devant le nom du fichier choisit.

Ce fichier peut-être une icône (*.ico), une DLL ou un EXE. Dans le cas d'une DLL ou d'un EXE, on doit indiquer l'index de l'icône à utiliser en commençant par 0. Une virgule sépare le nom du fichier et l'index, exemple : "IMG.DLL, 2".

III) Ajout du label :

Saisir directement dans la zone "**Label de l'icône du lecteur de CDROM**" un nom court pour personnaliser la lettre du lecteur de CD sur le bureau de Windows.

IV) Ajout de menus contextuels :

Il est possible d'ajouter des commandes au menu contextuel qui apparaît lors d'un clic droit sur l'icône du lecteur CD.

Exemple de l'ajout d'une commande de menu qui permet d'afficher le texte d'un fichier "**Lisez-moi.txt**" situé au même niveau que le fichier autorun.inf :

1. Cliquez sur le bouton "**Ajouter**" pour afficher la fiche "**Ajouter une commande de menu**".
2. Dans la zone : "**Nom de la commande de menu**", inscrivez "**Menu1**".
3. Dans la zone "**Libellé de la commande de menu**", saisissez "**Informations sur le programme**".
4. Dans la zone "**Action de la commande de menu**", tapez "**Notepad.exe Lisez-moi.txt**".

Note : les guillemets sont là pour clarifier le propos et ne doivent pas être saisié dans ces zones.

L'utilité d'un fichier autorun.inf est de lancer automatiquement un programme lors de l'insertion du CD dans le lecteur, le renseignement de la zone "**Application ou fichier à exécuter au démarrage du Cd-rom**" est par conséquent indispensable, les autres zones sont totalement facultatives.

Options du programme

Commande : Menu Outils - Options du programme, F9.

Cette fiche comporte deux groupes d'options :

I) Utiliser le chemin relatif par rapport à l'enregistrement du fichier "autorun.inf" :

Ce complément automatique concerne l'ajout du programme ou du fichier à ouvrir automatiquement lors de l'insertion du CD, l'ajout de l'icône est aussi concerné par cette option.

Cliquez sur "Oui" pour activer cette option, sur "Non" pour ignorer cette option.

Résultat de l'ajout d'un fichier sans activer cette option (le fichier "**Setup.exe**" se trouve dans le sous-répertoire "**programme**") :

```
[autorun]
open=Setup.exe
```

Résultat de l'ajout d'un fichier avec activation de cette option (le fichier "**Setup.exe**" se trouve dans le sous-répertoire "**programme**") :

```
[autorun]
open=programme/Setup.exe
```

Il est bien entendu possible de saisir ou de modifier ultérieurement la valeur des zones 1 à 3 directement sans passer par les boîtes d'ouverture de fichiers.

II) Lorsque le fichier n'est pas un exécutable :

Ce groupe d'options concerne uniquement le fichier qui sera automatiquement lancé lors de l'insertion du CD dans le lecteur (zone 1).

Si le fichier n'est pas un exécutable (*.exe, *.com, *.bat, *.pif), il faut indiquer au système avec quel programme ouvrir ce fichier.

A) La première option n'apporte aucun changement, il faudra donc modifier à la main la ligne "**open=**" car le fichier ne pourra pas être lancé en l'état.

```
[autorun]
open=fichier.htm
```

B) La deuxième option offre la possibilité d'indiquer à Windows le programme qui sera chargé d'ouvrir ce fichier. Indiquer, lors de l'ajout d'un fichier non exécutable (*.htm par exemple), le logiciel de votre choix (en général, les programmes à saisir ici sont "**explorer.exe**" pour les fichiers *.htm, "**notepad.exe**" pour les fichiers *.txt ...).

```
[autorun]
open=explorer.exe fichier.htm
```

C) La troisième option va, lors de l'ajout du fichier, copier un petit programme ou lanceur directement dans le même répertoire que le fichier "**autorun.inf**", il se nomme "**Start.exe**" et est également distribué dans le package d'**Autorun Creator**. C'est lui qui va démarrer le programme associé à ce type de fichier, par exemple, pour un fichier html, c'est Internet explorer qui sera lancé.

```
[autorun]
open=Start.exe "fichier.htm"
```

D) La quatrième option va, lors de l'ajout du fichier, inscrire la clé "**shellexecute**" à la place de la clé "**open**". Revoyez le guide du fichier autorun à la rubrique concernant la clé "**shellexecute**".

```
[autorun]
shellexecute=fichier.htm
```


Si le CD-ROM ne s'exécute pas automatiquement dans Windows XP

Symptômes

Lorsque vous insérez un CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM ou de DVD-ROM, il se peut que le CD-ROM ne s'exécute pas automatiquement.

Cause

Le fichier Autorun.inf et les programmes qu'il est censé exécuter peuvent ne pas s'exécuter si vous avez ouvert une session Windows XP en tant qu'utilisateur sans droits d'Utilisateur avec pouvoir ou d'Administrateur.

Par défaut, seuls les utilisateurs ayant ouvert une session Windows XP avec des droits d'Utilisateur avec pouvoir ou d'Administrateur sont autorisés à installer des logiciels. Dans Windows XP, les fichiers qui possèdent une extension .inf sont considérés comme des fichiers d'informations d'installation. Par conséquent, le fichier Autorun.inf ne s'exécute pas si vous ne disposez pas de droits d'Utilisateur avec pouvoir ou d'Administrateur.

Résolution

Pour contourner ce problème, ouvrez une session Windows XP en tant qu'Utilisateur avec pouvoir ou en tant qu'Administrateur.

Plus d'informations

Lorsqu'un CD-ROM est détecté, Windows XP est informé de la disponibilité d'un nouveau volume, à la suite de quoi le système détermine si un fichier Autorun.inf est présent sur le lecteur. Un utilisateur qui n'est ni un Utilisateur avec pouvoir, ni un Administrateur, reçoit un message "Installer le programme en tant qu'utilisateur différent" lors du traitement de l'exécution automatique du CD-ROM.

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s) :

Microsoft Windows XP Édition familiale
Microsoft Windows XP Professionnel

Dernière modification le : 03/04/2003 (2.0)

Mot(s) clé(s) : kbenv kbhw kbprb kbSecurity kbsetup KB314855

Cette information est tirée de la base de connaissance du site de **Microsoft® France**.

Désinstaller Autorun Creator

Pour désinstaller Autorun Creator de votre disque dur, procédez comme suit :

Depuis le bureau, cliquez sur Démarrer / Paramètres / Panneau de configuration.

Cliquez deux fois sur Ajout / Suppression de programmes.

Dans la liste des programmes à désinstaller, cliquez sur Autorun Creator.

Contrat de licence utilisateur final pour Autorun Creator et Start.exe

Ce Logiciel est protégé par la réglementation et les traités internationaux en matière de droit d'auteur, ainsi que par les autres réglementations et traités internationaux en matière de propriété intellectuelle.

Ce logiciel est la propriété de Christian Martinez. Il est interdit de le traduire, décompiler, modifier, adapter, et corriger. Seul l'auteur est habilité à effectuer ces opérations. Si vous effectuez une des opérations ci-dessus, vos droits d'utilisation sont automatiquement résiliés et l'auteur pourra recourir en justice.

En utilisant ce logiciel, vous vous engagez à respecter les droits d'auteur, et à veiller à ce que les autres utilisateurs les respectent eux-mêmes.

La violation de l'un des droits de l'auteur du logiciel est un délit de contrefaçon sanctionnée en France par l'article L335-2 du code de la propriété intellectuelle (jusqu'à deux ans d'emprisonnement et 150 000 € d'amende).

Le logiciel est fourni tel quel, sans aucune garantie. L'auteur ne saurait voir sa responsabilité engagée en cas de dommages de quelque nature que ce soit subis par l'utilisateur ou des tiers et résultant directement ou indirectement de son utilisation, notamment la perte de données ou toute perte financière résultant de son utilisation ou de l'impossibilité de l'utiliser, et ceci même si l'auteur a été prévenu de la possibilité de tels dommages.

En installant Autorun Creator et Start.exe, vous acceptez les termes de ce contrat de licence.

Autorun Creator version 1.00 Copyright © 1997-2004 SoftChris (Christian Martinez)

Start.exe version 1.00 Copyright © 1997-2004 SoftChris (Christian Martinez)

Note : Start.exe est le programme additionnel livré automatiquement avec Autorun Creator.

Informations sur l'auteur

Autorun Creator est distribué gratuitement. Vous pouvez néanmoins m'envoyer une contribution que je laisse à votre convenance si vous appréciez mon travail.



Adresse de l'auteur :

Martinez Christian
4, impasse de la gare
11110 Vinassan (France)

Site web :

www.softchris.com

Email :

SoftChris@wanadoo.fr

Un forum de discussion disponible sur le site mentionné ci-dessus est à votre disposition, n'hésitez pas à poser vos questions et surtout à apporter votre contribution en répondant aux utilisateurs en difficultés.

Merci d'apprécier Autorun Creator.